

# СЕРГЕЙ МАХИНОВ

Android Разработчик

[github.com/sermah](https://github.com/sermah) [t.me/sermah](https://t.me/sermah) [+7 \(910\) 286-12-40](tel:+7(910)286-12-40) [sermah@bk.ru](mailto:sermah@bk.ru)

## ОБУЧЕНИЕ

МИРЭА - Российский Технологический Университет

Бакалавриат "Информационные системы и технологии".

2021 - 2025

Москва, Россия

## ОПЫТ РАБОТЫ

SberDevices

Март 2023 - Настоящее время

Android-разработчик

Москва, Россия

- **Стек:** Kotlin, Dagger, Coroutines+Flow, Mockk+Robolectric;
- **Особенности:** Многомодульная архитектура, работа с системными приложениями;
- Занимался разработкой **системных сервисов и приложений СалютОС** (на базе Android);
- **Писал сервисы и API/SDK** для различных взаимодействий - ввод с пульта, трекер открытых приложений, обнаружение определенных приложений в системе;
- В работе с сервисами использовал **межпроцессные коммуникации (AIDL)**, изучил нюансы их работы и особенности реализации обратной совместимости;
- Оптимизировал парсинг **JSON** файлов конфига системных приложений, ускорил обработку с 4 сек до 200мс;
- **Исследовал исходный код Android** для выяснения работы системных настроек сети;
- Занимался написанием **Unit-тестов** для своего и чужого кода, используя Mockk, поднял покрытие одного из модулей на 2000+ тысяч строк с 40% до 80%+;
- Автоматизировал **измерение покрытия** проектов **Unit-тестами** с помощью Cover, что позволило быстро оценивать покрытие кода любому разработчику;
- Создавал правила для инструмента **статического анализа** кода Detekt, в т.ч. которое не позволяет выводить в логи объемные сообщения.

## ПРОЕКТЫ

VK App | Kotlin, Jetpack Compose

Янв. 2024 - Фев. 2024

[Github](#) | Минимальный клиент VK в стиле Material3

- Стек - Kotlin, Jetpack Compose, Flow, Glide;
- Реализовал **бесконечный скролл** стены/ленты пользователя с подгрузкой;
- **Строго следовал Material3** при дизайне компонентов;
- **Кастомизировал механизм скролла** для сжатия шапки профиля в подобие верхнего AppBar;

Spacewalk | Kotlin

Дек. 2021 - Мар. 2022

[Github](#) | Интернет-браузер для протокола Gemini

- **Изучил и реализовал сетевое взаимодействие** по малоизвестному протоколу;
- Добавил **переход по гиперссылкам**, а также линейную **историю** сайтов;
- Реализовал **обработку** почти всех кодов ответа, с **соответствующим поведением** браузера (переходы, запрос ввода, тост с ошибкой);
- Также **следовал принципам Material Design**, реализовал изменение цветовой системы;

Русский Wordle | Dart, Flutter

Мар. 2022 - Апр. 2022

[Github](#) | Игра Wordle (популярная весной 2022) с русскими словарями

- **Выявил и реализовал все правила** как самой игры, так и графического интерфейса;
- Сделал **анимации** при вводе и обновлении цвета клеток;
- **Использовал тактильный отклик** (вибрацию) при вводе с внутриигровой клавиатуры, а также для показа правильности/неправильности ответа;

## ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

**Языки программирования:** Kotlin, Java, C#, C, JS;

**Технологии:** Dagger, Retrofit, OkHttp, Mockk;

**Фреймворки:** Jetpack Compose;

**Инструменты:** Gradle, Git, Jira, Bitbucket, Gitlab;