

СЕРГЕЙ МАХИНОВ

sermah@bk.ru | t.me/sermah | github.com/sermah

ОПЫТ РАБОТЫ

Android-разработчик

Апр 2024 – Наст. время

Яндекс

Москва, Россия

- **Стэк:** Kotlin, Coroutines, Exoplayer, Mockk+Robolectric;
- **Особенности:** Разработка SDK видеоплеера на базе Exoplayer, многомодульная архитектура;
- Занимаюсь разработкой и поддержкой **SDK ленты коротких видео**, а также базовой библиотеки видеоплеера;
- Поддерживаю и улучшаю **демо-приложение** для более эффективного тестирования ленты коротких видео;
- **С нуля разработал** эффективное решение для сбора аналитики о соединении и загрузке данных, включая спецификацию и контракт работы с бэкэндом. Решение **уже применяется в Кинопоиске**;
- Внедрил решение на Kotlin Multiplatform (KMP) для расчета пропускной способности сети, что **уменьшило время прерываний** при загрузке видео на 5-30%, и **повысило точность и стабильность** показаний;
- Добавил возможность отключения предзагрузки аудио для беззвучных видео, тем самым **понижив потребление трафика** на 5-10%;
- Добавил стабильное решение для переноса работы SDK на корутины. Реализовал на нём асинхронную инициализацию SDK ленты коротких видео, **освободив до 100мс** на старте приложений;
- Изменил архитектуру SDK, чтобы **ускорить запуск видео** за счет переиспользования одного и того же плеера;
- Реализовал CI-экшн релиза SDK, что позволило автоматизировать поднятие версии, отправку на ручное тестирования и публикацию релиза.

Android-разработчик

Мар 2023 – Апр 2024

SberDevices

Москва, Россия

- **Стэк:** Kotlin, Dagger, Coroutines, Mockk+Robolectric;
- **Особенности:** Многомодульная архитектура, работа с системными приложениями;
- Занимался разработкой **системных сервисов и приложений Салют.ОС** (на базе Android);
- **Писал сервисы и API/SDK** для различных взаимодействий - ввод с пульта, трекер открытых приложений, обнаружение определенных приложений в системе;
- В работе с сервисами использовал **межпроцессные коммуникации (AIDL)**, изучил нюансы их работы и особенности реализации обратной совместимости;
- Оптимизировал парсинг **JSON** файлов конфига системных приложений, ускорил обработку с 4 сек до 200мс;
- **Исследовал исходный код Android** для выяснения работы системных настроек сети;
- Занимался написанием **Unit-тестов** для своего и чужого кода, используя Mockk, поднял покрытие одного из модулей на 2000+ тысяч строк с 40% до 80%+;
- Автоматизировал **измерение покрытия** проектов **Unit-тестами** с помощью Cover, что позволило быстро оценивать покрытие кода любому разработчику;
- Создавал правила для инструмента **статического анализа** кода Detekt, в т.ч. которое не позволяет выводить в логи объемные сообщения.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки программирования: Kotlin, Java, Go, JavaScript;

Технологии: Kotlin Multiplatform (KMP), Jetpack Compose, Dagger, Koin;

Инструменты: Gradle, Git, Jira, Bitbucket, Gitlab;

ОБУЧЕНИЕ

МИРЭА - Российский Технологический Университет

Бакалавриат, Информационные системы и технологии

Москва, Россия

2021 – 2025